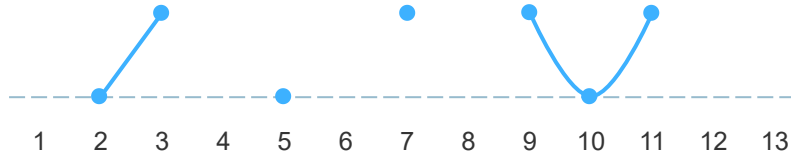


**Hachmane, Jasmin J.****Checkpoint 16 Feedback Sprint X - Maikel 11-06-2024****Hachmane, Jasmin J.** 3 days ago

Feedback Maikel (14 juni 2024)

Ik heb vandaag feedback gevraagd aan Maikel over sprint X,

Ik ben namelijk met een game bezig en heb het kort laten zien.

Ik heb feedback gevraagd over mijn game.

Hij gaf me als tip om de beleefbaarheid van de gebruiker te versterken door muziek (Jungle geluiden) toe te voegen voor een betere ervaring. Dit kan ik door geluidseffecten toe te passen in mijn game voor een betere ervaring van het spel.

Ook heeft hij me geholpen hoe ik de game responsief kan maken en hoe ik de toetsen smoother maken.



Write a summary of what you discussed with your teacher...



Post feedback

Checkpoint 15 Feedback Dennis 10-06-2024 **Hachmane, Jasmin J.** 6 days ago

Evaluatiegesprek 3 Dennis (10 juni 2024)

Afgelopen dinsdag heb ik een gesprek gehad met Dennis waarin we mijn werk van Sprint X hebben besproken. Ik liet hem het onderzoek zien dat ik had gedaan voor mijn game "Jeep Rush".

Dennis gaf me feedback over mijn onderzoek en vond het al goed dat ik erover had nagedacht en het had beschreven.

Na overleg van het vorige gesprek met Dennis heb ik mijn projectnaam getest en ben ik begonnen met het verbeteren van mijn begrip van de doelgroep. Ik heb ook mijn inspiratie voor game-thema's gedeeld en ben dieper ingegaan op het onderzoek van bestaande spellen. Hier vind je in het document een korte reflectie van mijn beleving.

Dennis was tevreden dat ik al een Git-repository heb opgezet.

Ik heb Dennis mijn spel laten zien en hij vond het echt cool wat ik al heb gemaakt. Hij heeft het spel zelfs al gespeeld en vond dat de toetsen wat soepeler kunnen werken.

(Dit was een irritatie van het spel >usertest)

Dus als je op een pijltje drukt, moet de jeep car blijven bewegen naar links totdat je het loslaat. Ook ga ik een korte handleiding maken voor het spel, als daar behoefte aan is.

Ik heb al veel iteraties van mijn spel gemaakt, maar het is belangrijk om dit goed te documenteren, zodat ik het kan gebruiken voor mijn portfolio.

Dennis heeft me ook geadviseerd om verschillende versies te maken op basis van gebruikerstests en om alles goed bij te houden en te documenteren. Dit zal helpen om de vooruitgang van mijn project te laten zien en het geeft ook inzicht in mijn proces en de verbeteringen die ik heb aangebracht.

Ik maak voor dit project wel veel iteraties!

Checkpoint 14 Dirk - Sprint x (WK15) 07-06-2024 

Hachmane, Jasmin J. 7 days ago

Feedback gesprek Sprint X (7 juni 2024)

Afgelopen vrijdag heb ik Dirk om feedback gevraagd over mijn Sprint X opdracht. Ik vertelde hem eerst over mijn game en waarom ik dit spel wilde maken. Ik wilde een eenvoudig maar uitdagend spel voor studenten creëren, zodat ze een korte afleiding of pauze hebben. Daarom heb ik gekozen voor een auto-spel met een jungle-thema. Mijn inspiratie en verschillende ontwerpen staan in Figma.

Dirk was aangenaam verrast en vond dat het er al goed uitzag, vooral omdat ik verschillende versies heb gemaakt op basis van eerdere feedback. En al een duidelijke inspiratie heb voor mijn thema. Hij stelde voor om gebruikers de keuze te geven tussen verschillende wegen in het spel met een knop. Dit kan ik toevoegen als het me lukt.

Daarnaast raadde hij aan om een bestaand framework voor mijn code te gebruiken om het werk te verminderen.

Checkpoint 13 Sprint X feedback 03-06-2024 **Hachmane, Jasmin J.** 14 days ago

Evaluatiegesprek 2 Dennis (3 juni 2024)

Vandaag had ik een gesprek met Dennis waarin we mijn werk van Sprint X hebben besproken. Ik liet hem het onderzoek zien dat ik had gedaan voor mijn game "Highway Rush".

Dennis gaf me feedback over mijn onderzoek en vond het al goed dat ik erover had nagedacht en het had beschreven.

We zijn samen door mijn document gegaan en hij gaf feedback op elk onderdeel.

We hebben gesproken over de naam van mijn project en hoe ik deze kan testen, vooral bij de doelgroep. We bespraken ook hoe ik de doelgroep beter kan onderzoeken om te begrijpen wat voor soort studenten ze zijn, inclusief leeftijdsgroepen.

Ik heb kort wat inspiratie laten zien voor de thema's die ik in gedachten heb voor mijn game-elementen. Natuurlijk kan ik hier nog dieper op ingaan. Ik kan ook meer inspiratie halen uit bestaande auto-spellen en de verschillen en overeenkomsten bekijken om te zien hoe ik mijn eigen spel uniek kan maken. Dit laat zien dat ik op basis van onderzoek en inspiratie een idee heb van hoe ik mijn spel wil ontwerpen.

Dennis vond het goed dat ik al een 'git' heb aangemaakt, maar ik maak me niet al te veel zorgen over de ontwikkeling omdat ik denk dat het wel goed zal komen en ik genoeg hulp kan krijgen.

Ik stelde ook voor om te kijken naar psychologisch onderzoek en te onderzoeken hoe verslavend een spel kan zijn, of hoe mensen verslavend reageren. Dit is iets waar ik meer over kan nadenken, maar het is belangrijk dat ik de bronnen van mijn informatie duidelijk vermeld.

Na mijn evaluatiegesprek met Dennis heb ik geleerd hoe ik de naam van mijn project kan testen en hoe ik mijn doelgroep beter kan onderzoeken. Ik overweeg ook psychologisch onderzoek te doen naar verslavende spellen, maar ik moet nog nadenken over mijn informatiebronnen.

Nu ga ik mijn onderzoek verder uitwerken, maar ik wil het niet te gedetailleerd maken, zodat ik snel aan mijn code kan beginnen. Het is wel belangrijk voor mij om inspiratie op te doen uit andere vergelijkbare videogames, dus ik wil daar meteen mee beginnen.

Checkpoint 12 Portfolio Feedback (Dennis) 21-05-2024 **Hachmane, Jasmin J.** a month ago

Feedpulse Portfolio Feedback Dennis (21 mei 2024)

Vandaag heb ik Dennis om advies gevraagd over mijn portfolio met betrekking tot de leeruitkomsten en hoe ik alles op de juiste manier met elkaar kan verbinden, zodat het duidelijker wordt voor de gebruikers (docenten).

Het documenteren van mijn proces is voor mij niet zo'n probleem, omdat ik alles goed bijhoud en precies weet hoe ik mijn voortgang wil laten zien. Dat is nu niet het probleem. Mijn vraag aan Dennis was hoe ik mijn documentatie het beste kan structureren en verbinden, zodat het duidelijker en overzichtelijker wordt voor de gebruikers.

Dennis heeft me handige tips gegeven om dit probleem aan te pakken. Een van de belangrijkste aanpassingen die ik moet doen, is dat ik in leeruitkomst 4 al mijn onderzoeken van dit semester specifiek moet uitleggen. Hoewel ik deze onderzoeken al heb, moet ik ze duidelijker toelichten in deze leeruitkomst.

Daarnaast moet ik bij andere leeruitkomsten, zoals leeruitkomst 1, specifiek zijn voordat ik naar het volledige document verwijs. Ik moet alles beter inleiden, zodat de gebruiker weet wat ze in het document kunnen vinden.

Ook kan ik meerdere knoppen toevoegen, zodat de gebruiker sneller mijn Figma-link of bijvoorbeeld een video kan vinden. Dit bespaart de gebruiker veel zoekwerk en maakt het voor mij logischer.

Bij leeruitkomst 3 moet ik duidelijk uitleggen welke iteraties ik heb gedaan en kort het proces erbij beschrijven. Bijvoorbeeld, waarom heb ik deze iteraties gedaan? Welke feedback heb ik gekregen? Hoe heb ik die feedback toegepast? Ik moet concreet zijn over wat ik precies wil vertellen. In leeruitkomst 5 kan ik meer vertellen over waar ik mezelf in de toekomst zie en reflecteren op verschillende opdrachten en wat ik daarvan heb geleerd.

Kortom, ik ben al goed op weg, maar ik moet ervoor zorgen dat alles goed met elkaar verbonden is om het makkelijker te begrijpen. Het moet een soort cyclus worden waarin elk proces en elke leeruitkomst met elkaar zijn verbonden.

Checkpoint 11 feedback on portfolio 14-05-2024 

Hachmane, Jasmin J. a month ago

Feedback Portfolio Yungzong (14 mei 2024)

Vandaag heb ik aan Pennie gevraagd wat ze van mijn portfolio vond. Ze vond mijn portfolio er mooi uitzien en zei dat de opbouw van mijn website goed was.

Pennie had eerder gezegd dat ik de "klik hier" knop bij de leeruitkomsten kon verwijderen, omdat die niet echt nodig was. Ik heb dit advies opgevolgd en haar laten zien dat ik het had aangepast.

Tijdens het laten zien van mijn portfolio heb ik kort mijn leeruitkomsten laten zien en verteld hoe ik mijn opbouw heb verwerkt om te laten zien. Ik heb per onderdelen aparte documenten gemaakt voor mijn werk en Pennie vond dat een slimme zet, omdat je met documenten snel, makkelijk en gedetailleerd je werk kunt laten zien.

Pennie heeft me ook verteld dat ik de kleine opdrachten van de lessen voor de CMD-methoden kan gebruiken en integreren in mijn portfolio. Ik kan namelijk verschillende CMD-methoden met elkaar verbinden in mijn leeruitkomsten.

Ze vond het in ieder geval leuk om te zien dat ik verschillende CMD-methoden heb gebruikt bij mijn leeruitkomsten. Daar had ik al goed over nagedacht.

Alles bij elkaar ziet het er goed uit en ik ben blij met wat ik tot nu toe heb gedaan.

Feedback Portfolio Yungzong (14 mei, 2024)

Today I asked Pennie what she thought of my portfolio.

She thought my portfolio looked nice and said the structure of my website was good.

Pennie had previously said that I could remove the "click here" button from the learning outcomes, because it was not really necessary. I followed this advice and showed her that I had adjusted it.

While showing my portfolio, I briefly showed my learning outcomes and explained how I processed my structure to show.

I created separate documents for my work for each component and Pennie thought that was a smart move, because documents allow you to show your work quickly, easily and in detail.

Pennie also told me that I can use the small assignments from the CMD methods lessons and integrate them into my portfolio. I can connect different CMD methods in my learning outcomes.

In any case, she enjoyed seeing that I used different CMD methods for my learning outcomes.

I had already thought about that carefully.

All in all it looks good and I'm happy with what I've done so far.

Checkpoint 10 Feedback portfolio - responsive 07-05-2024



Hachmane, Jasmin J. a month ago

Feedpulse Responsive (7 mei 2024)

Ik heb vandaag Maikel gevraagd om hulp met mijn portfolio-website nadat we de les over 'responsiviteit' hadden gehad. Ik had gemerkt dat mijn tekst op de homepagina niet mooi meeschaalde als de pagina kleiner werd gemaakt. Bij het inspecteren ontdekte ik dat het probleem lag bij de padding aan de linkerkant. Ik kan dit waarschijnlijk oplossen door aan beide kanten bijvoorbeeld 10% padding toe te voegen.

Door deze aanpassing zal de tekst er beter uitzien en kan ik ook experimenteren met het formaat van de afbeelding. Hierdoor kan ik ervoor zorgen dat de afbeelding kleiner wordt wanneer de pagina verder wordt verkleind, wat een mooier effect geeft.

Het aanpassen van de padding aan beide kanten zal de tekst verbeteren en ik kan dan spelen met het formaat van de afbeelding voor een mooier effect.

Checkpoint 9 User test 25-04-2024 

Hachmane, Jasmin J. 2 months ago

Feedpulse User Test (25 april 2024)

Vandaag heb ik een test gedaan met de user Paul voor mijn portfolio website.

Ik liet hem mijn website zien en stelde hem wat vragen. Vooraf had ik wat vragen voorbereid om te testen met Paul. De antwoorden die ik kreeg, wil ik opschrijven in een kort document dat ik kan gebruiken voor mijn portfolio.

Ik kreeg waardevolle tips om mijn website te verbeteren, zoals het verkleinen van afbeeldingen om de website sneller te maken en het volledig weergeven van de navigatiebalk op de leeruitkomsten-pagina.

Dit helpt om mijn website beter te maken voor gebruikers. Paul had nog wat twijfels over de leeruitkomsten-pagina, maar ik heb uitgelegd hoe ik het wil gaan doen aan de hand van mijn Figma design.

Ik kreeg ook enkele suggesties om de symbolen aan te passen en het pijltje vast te zetten.

Over het algemeen heeft mijn website een rustige en vriendelijke uitstraling.

Ik ben blij dat ik deze test heb kunnen doen en nu weet ik wat ik kan verbeteren en wat al goed is.

Checkpoint 8 23-04-2024 **Hachmane, Jasmin J.** 2 months ago

Feedpulse marketing content strategie (23 april)

Vandaag ben ik door Pennie doorverwezen naar Guido, een expert in het bedenken van plannen voor marketing op sociale media. Hij ging mij helpen met de opdracht voor het OVP-project. We hebben gesproken over mijn idee voor een campagne op Instagram. Ik heb kort uitgelegd wat ik wil veranderen en hoe ik dat voor me zie. (Figma)

Guido vond dat mijn plan er goed uitzag en dat ik er goed over had nagedacht. Maar hij zei dat er nog iets ontbrak: de boodschap die ik wil overbrengen naar mijn doelgroep.

Ik heb al wat verschillende dingen gemaakt die we kunnen gebruiken, maar nu moet ik echt gaan nadenken over wat ik eigenlijk wil vertellen aan de mensen die de deeltijd-opleiding willen volgen. Beter aantonen! Hiervoor moet ik nieuwe ideeën bedenken die onze klanten kunnen helpen om hun marketing aan te passen, zodat ze meer mensen aantrekken. (Nieuwe content bedenken)

Ik heb mijn ideeën onderzocht, maar ik wil dit echt grondiger onderzoeken, zodat ik op tijd een goede boodschap kan bedenken voor onze campagnes, om meer studenten te vinden voor de deeltijdopleiding!

Checkpoint 7 yuzhong feedback on portfolio 23-04-2024 

Hachmane, Jasmin J. 2 months ago

Feedback Portfolio Yungzong (23 april 2024)

Vandaag heb ik feedback gekregen over mijn portfolio van Pennie. Ze vond het er mooi uitzien en begreep meteen de jasmijnbloem in combinatie met mijn naam Jasmin. Ze zei ook dat de opbouw goed was en dat het veel werk moest hebben gekost.

Pennie gaf me een tip om de "klik hier" knop te verwijderen bij de leeruitkomsten, omdat het niet echt nodig is. Ze zei dat het al duidelijk genoeg is voor gebruikers om gewoon op de tegel te klikken.

Ook zei ze dat ik misschien de tegels van de leeruitkomsten anders zou moeten verdelen, omdat sommige bij elkaar horen. Anders kan het later lastig zijn om mijn inhoud erin te verwerken. Dat moet ik nog even goed overdenken. Ze zei ook dat hoewel ik veel werk doe, het er wel beter uitziet dan een PDF. (PDF mocht van Pennie wel)

Ik heb Pennie ook mijn Instagram-tool voor mediaproductie laten zien. Ze vond dat het er goed uitzag. Ik vroeg haar of ik het moest laten testen voor feedback, of een gebruikerstest moest doen met mijn Instagram-ontwerp in Figma. Ze adviseerde me om contact op te nemen met Guido, (een expert in contentstrategie) om me verder te helpen met dit onderdeel. Dit heb ik dan ook gedaan!

Feedback Portfolio Yungzong (23 april 2024)

Today I received feedback about my portfolio from Pennie. She thought it looked beautiful and immediately understood the jasmine flower in combination with my name Jasmin. She also said that the build was good and that it must have taken a lot of work.

Pennie gave me a tip to remove the "click here" button from the learning outcomes, because it is not really necessary. She said it's clear enough for users to simply click on the tile.

She also said that I might have to divide the tiles of the learning outcomes differently, because some of them belong together. Otherwise it may be difficult to incorporate my content later. I'll have to think about that some more. She also said that even though I do a lot of work, it looks better than a PDF. (PDF was allowed by Pennie)

I also showed Pennie my Instagram media production tool. She thought it looked good. I asked her if I should have it tested for feedback, or do a user test with my Instagram design in Figma. She advised me to contact Guido, (an expert in content strategy) to help me with this part. This is what I did!

Checkpoint 6 Portfolio feedback Dennis 16-04-2024 **Hachmane, Jasmin J.** 2 months ago

Feedback Portfolio + Leeruitkomsten (16 April 2024)

Vandaag heb ik om feedback gevraagd en advies gekregen over mijn portfolio.

Tijdens een uitlegsessie vanochtend heb ik beter begrepen wat er van mij verwacht wordt en hoe ik dat kan laten zien. Er is ook verteld wat ik ongeveer bij elk leerdoel kan verwachten.

Het is belangrijk dat ik goed kan uitleggen wat ik heb geleerd en laten zien met genoeg bewijsmateriaal.

Ik heb mijn leeruitkomsten ook aan Dennis laten zien om feedback te krijgen over hoe ik ze in Figma wil presenteren en of het voor de gebruiker een duidelijk navigatiesysteem is. Voor nu was dit het geval en was het duidelijk hoe ik het wil overbrengen.

Hij adviseerde me ook om mijn leeruitkomsten pagina interactief te maken (met een hover), wat niet alleen handig is maar er ook mooier uit ziet.

Ik heb Dennis ook gevraagd naar de onderzoeksmethoden, gebaseerd op mijn eerdere feedback, en nu begrijp ik beter wat er van mij wordt verwacht.

Ik moet mijn onderzoek met CMD-methoden beargumenteren en mijn proces daarmee laten zien. Hoewel ik dit al eerder heb gedaan, is het goed om te weten dat het belangrijk is om duidelijke onderzoeksmethoden te gebruiken bij het beschrijven van mijn onderzoek.

Vanaf nu zal ik meer aandacht besteden aan het documenteren van mijn leeruitkomsten en het verbinden ervan met mijn gemaakte werk.

Checkpoint 5 04-04-2024 

Hachmane, Jasmin J. 2 months ago

Feedback gesprek (4 april 2024)

Vandaag heb ik Paul om feedback gevraagd over mijn portfolio. Ik heb hem kort mijn inspiratie voor mijn portfolio laten zien, samen met mijn ontwerpen in Figma.

Hij zei dat het slim zou zijn om ook mijn schetsen van thuis te laten zien in mijn proces. Op die manier kan ik laten zien hoe mijn eerste ideeën uiteindelijk hebben geleid tot het gekozen ontwerp.

Ik heb ook mijn website in HTML aan hem laten zien, en was tevreden dat ik al begonnen was met het bouwen van de site.

Samen hebben we gesproken over hoe ik mijn leerdoelen het beste kan laten zien op mijn website. Wanneer je op een vakje drukt, twijfel ik nog of je dan direct naar een nieuwe pagina gaat met alle tekst en projecten, of dat je eerst een beschrijving krijgt en dan op een knopje kunt drukken om meer te lezen. Als er veel tekst is, kan ik ervoor kiezen om een link naar bijvoorbeeld een PDF toe te voegen.

Dit zijn allemaal ideeën die ik kan bedenken om toe te passen en vervolgens te ontwerpen in Figma.

Bedankt voor de feedback!

Checkpoint 4 survey feedback 02-04-2024 **Hachmane, Jasmin J.** 3 months ago

Feedback gesprek (2 april 2024)

Vandaag heb ik Pennie de enquête laten zien die we hebben gemaakt voor de marketing opdracht van Fontys Deeltijd Opleiding. Ze vond de enquête heel goed en was verrast door de goede vragen die gesteld zijn. Ook vond ze het bijzonder dat er zoveel verschillende antwoorden waren, waardoor we een beter beeld krijgen van de studenten. Een ander positief punt aan de enquête is dat er verschillende soorten vragen in zitten (zoals meerkeuze, open vragen, en vragen waar je meerdere antwoorden kan geven). Hierdoor kunnen we de antwoorden beter analyseren en verder gebruiken voor ons project.

Als tip heb ik gekregen om de vraag te veranderen of toe te voegen naar: "Waar kom je vandaan in Nederland?" Dit helpt ons te begrijpen of studenten ver moeten reizen of het openbaar vervoer gebruiken.

Hoewel er al goede vragen zijn gesteld, kunnen we nog specifieke vragen bedenken om meer te weten te komen over de studenten van de opleiding. Ook adviseerde Pennie om de opleiding te bezoeken en een paar mensen te interviewen voor extra analyse. Op die manier kunnen we meer te weten komen over onze doelgroep, wat we later kunnen gebruiken voor onze opdracht, zoals het maken van persona's.

Feedback conversation (April 2, 2024)

Today I showed Pennie the survey we made for the marketing assignment of Fontys Deeltijd Opleidingen. She thought the survey was very good and was surprised by the good questions that were asked. She also thought it was special that there were so many different answers, which gave us a better picture of the students. Another positive point about the survey is that it contains different types of questions (such as multiple choice, open questions, and questions where you can provide multiple answers). This allows us to better analyze the answers and use them further for our project.

I was given a tip to change or add the question to: "Where are you from in the Netherlands?" This helps us understand whether students have to travel far or use public transport.

Although good questions have already been asked, we can still think of specific questions to learn more about the students in the course. Pennie

also advised to visit the training and interview a few people for additional analysis. This way we can learn more about our target group, which we can later use for our assignment, such as creating personas.

Checkpoint 3 Feedback portfolio (Dennis) 02-04-2024



Hachmane, Jasmin J. 3 months ago

Feedback gesprek (2 april 2024)

Vandaag had ik een feedbackgesprek voor mijn portfolio. Ik liet zien wat ik tot nu toe had gedaan. Ik toonde mijn inspiratiebord op Figma en het verslag voor mijn portfolio, en ik liet ook mijn HTML-website zien waar ik aan begonnen ben met programmeren.

Tot nu toe ziet het er al heel goed uit en heb ik al veel ideeën en verbeteringen bedacht. Mijn website zag er ook goed uit, maar ik heb nog geen specifiek ontwerp gemaakt in Figma. Dat is eigenlijk heel belangrijk voordat ik begin met programmeren. Gelukkig heb ik thuis al schetsen gemaakt om een beeld te krijgen van wat ik wil. Nu kan ik die ideeën makkelijk overzetten naar Figma.

Nu heb ik geluk dat mijn website goed werkt, zelfs zonder een specifiek ontwerp in Figma. Maar eigenlijk zou ik een stap terug moeten zetten en eerst een ontwerp maken. Zo kan ik de functies voor mijn website gebruiken zonder veel tijd te verspillen aan het programmeren.

Conclusie:

Met deze feedback ga ik een stap terug. Ik ga mijn schetsen overzetten naar Figma, zodat ik daar verder kan werken in plaats van direct te coderen in HTML.

Bedankt voor de feedback!

Checkpoint 2 Feedback Portfolio (w/Stam) 22-03-2024 

Hachmane, Jasmin J. 3 months ago

Feedback portfolio (22-3-2023)

Vandaag heb ik feedback gekregen over mijn Portfolio en Iteraties:

Stan gaf me goede tips over hoe ik mijn portfolio kan verbeteren. Hij stelde voor om wat veranderingen te maken op mijn startpagina, zodat het er beter uitziet en makkelijker te gebruiken is.

Stan zei ook dat ik beter met een 'grid' kan werken in Figma. Dat is een handige tool die me helpt om mijn ontwerpen preciezer te maken, zodat mijn portfolio er professioneler uitziet.

Hij raadde me aan om de ruimte rond mijn tekst groter te maken. Dit maakt het makkelijker om te lezen en laat duidelijker zien dat het om mijn portfolio gaat.

Ik ga deze adviezen gebruiken om mijn portfolio te verbeteren, zodat het er beter uitziet en mijn werk nog beter laat zien.

Checkpoint 1 21-02-2024 **Hachmane, Jasmin J.** 4 months ago

Vandaag heb ik mijn allereerste feedback gevraagd van semester 2 voor de opdracht van UX, die plaatsvond op 21 februari 2024. We moesten individueel werken aan het verbeteren van een slechte UX naar een goede UX, en andersom. Ik heb mijn werk aan de docent laten zien en om feedback gevraagd. Voor de Wikipedia-opdracht, waarbij ik de UX heb verbeterd, kreeg ik positieve feedback omdat het duidelijk was dat ik goed had nagedacht en mijn eigen ideeën had gebruikt om het er beter uit te laten zien. Een tip die ik kreeg was om ook te letten op hoe ik rijen, kolommen en witruimtes gebruik, omdat ik hier nog niet genoeg aandacht aan had besteed. Ik ga hieraan werken in de toekomst.

Voor mijn tweede opdracht heb ik een Instagram-pagina veranderd in een nachtmerrie, en dat was duidelijk te zien en werd goed ontvangen.

Omdat dit mijn eerste keer was dat ik met het programma Figma werkte, was het vooral veel uitproberen. Ik heb me vandaag vooral gericht op het grafische gedeelte van UX en nog niet echt op het werken met knoppen en foutmeldingen. Dat was oké voor vandaag, maar ik wil wel snel leren hoe ik beter kan worden in het werken met Figma. Voor nu ben ik tevreden met mijn voortgang.